

UV-Rugby – Lathund – Straff

Anledning till Straff

Regel 5.1.19 sammanfattar på ett bra sätt anledningen till att det blir straff:

”Att på ett **regelvidrigt** sätt hindra en anfallande spelare **framför målkorgen** och därigenom stoppa ett **nästan säkert mål**”

Uppfylls dessa tre kriterier så är det med stor sannolikhet straff. Observera att det också finns andra anledningar enligt reglerna att ge straff (5.1.16 - 5.1.18 försvarande håller/flyttar korgen och målvaken kilar).

Straff avslut

1a Avslut av straff enligt 6.3.10

(i) Mål (*efter straffen börjar försvarande laget med bollen* [4.1.4 (i)])

(ii) Straffen räddas genom att bollen visas ovanför ytan, landdomaren avgör om bollen är ovan eller ej (*efter straffen startar spelet med bollen på mitten av spelplanen* [4.1.4 (ii) & 4.1.1])

(iii) Tiden (45 sekunder) har gått ut (*efter straffen startar spelet med bollen på mitten av spelplanen*)

1b Avslut av straff enligt 6.3.12

Anfallaren gör något fel (försvarande laget börjar med bollen)

Om-Straff

2 Om försvarande spelare gör något fel (6.3.11) går straffen om

(i)(ii) Spelaren blir alltid utvisad (2 minuter, tiden börjar när straffen är avslutad enligt ovan eller en omgång²⁾ vid straffturnering)

(i) Straffläggare får bytas (*den straffläggare som byts ut räknas ej som använd, dvs han/hon får lägga/ta efterföljande straffar*)

Domaren kan använda ”avvaktande avblåsning” (*försvarande spelare ändå blir alltid utvisad*)

Tills någon av punkt 1a/b ovan har uppfyllts så räknas det som ”samma” straff = om-straff!

Att tänka på för försvarande spelare

1 Måste vara vid sin kant när straffen startas

2 Får attackera anfallaren och/eller ta bollen endast inom en sfär¹⁾ av ca 1,5 meter från korgen

3 Måste ha och bör visa att hon/han har bollkontroll om hon/han ska lämna sfären¹⁾ under kamp med anfallaren (*förtydligande av 6.3.5*)

4 Måste släppa anfallaren när kamp om bollen sker utanför sfären¹⁾, om försvararen inte har bollkontroll (*förtydligande av 6.3.5*)

5 Får hämta luft under straffen

6 Får simma inom planen om hon/han har bollkontroll, men för att avsluta straffen måste bollen hållas ovanför ytan (att simma utanför plan resulterar i en om-straff då detta ej uppfyller punkt 1 ovan)

Att tänka på för anfallande spelare

1 Måste vara mitt på plan vid straff start

2 Får vara var som helst inom spelplanen under straffens gång

3 Bör försöka visa att hon/han har bollkontroll om kamp sker utanför sfären¹⁾

4 Får dra ut försvarande spelare från korgen & sfären¹⁾

5 Får ta luft under straffen

Utvisad spelare (före straffen) i försvarande laget:

1 Utvisningstiden för spelare som blev utvisad före straffen räknas ner under straffen (klockan går)

2 Är tiden för straffen längre än kvarvarande utvisningstid så är utvisningen över oberoende mål eller ej

3 Om det blir mål på en straff upphör utvisningen (tolkning 6.2.6)

¹⁾ Sfären är ett område runt korgen i alla 3 dimensionerna på ca 1,5 meter (6.3.5 inom räckhåll av målet).

²⁾ En omgång består av 2 straffar (en från varje lag). Blir spelaren utvisad i omgång 1 så får spelaren delta igen i omgång 3.

OBS! Denna Lathund ersätter INTE reglerna. Finns det tveksamheter är det reglerna som gäller.